

**Познавательное развитие дошкольников
через использование интерактивного глобуса**

Разработала воспитатель: Степанова С.Е.

Познавательное развитие - одно из важных направлений в работе с детьми дошкольного возраста. Любой ребенок появляется на свет с врожденной познавательной направленностью, помогающей ему адаптироваться к новым условиям своей жизнедеятельности. Все компоненты познавательной сферы тесно связаны между собой. Познавательное развитие детей дошкольного возраста подразумевает работу педагогов со всеми тремя компонентами познавательной сферы: это

1. Познавательные процессы (восприятие, внимание, память, воображение, мышление);
2. Информация (опыт и достижения, накопленные человечеством на пути познания мира);
3. Отношение к миру (эмоциональная реакция на отдельные объекты, предметы, явления и события нашего мира).

Также, приступая к планированию познавательного развития детей, мы должны учитывать их возрастные особенности.

У детей 5-7 лет наблюдается стремление расширить познаваемые горизонты действительности, желание вникнуть в существующие в мире связи и отношения, интерес к новым источникам информации, потребность утвердиться в своем отношении к окружающему миру. Средства и способы познания мира:

- через действия, через собственный практический опыт;
- посредством слова, т. е. через рассказы взрослых;
- благодаря книгам и телепередачам с познавательным содержанием.

В старшей группе одна из основных задач педагогов состоит в организации предметно-развивающей среды для познавательного развития. Необходимо углублять и расширять представления детей о живой и неживой природе.

Очень интересным и продуктивным в этом возрасте будет знакомство ребенка с интерактивным глобусом. В данном случае представлена модель Smart Globe Oregon Scientific, который позволит ребенку получить знания по географии, истории, численности стран, валюте, национальным гимнам и государственным лидерам и другим особенностям государств, регионов и континентов. Глобус предназначен для детей в возрасте от 5 лет. В нашем детском саду он используется на занятиях. Но даже взрослому будет интересно и полезно проверить свои знания об особенностях различных регионов планеты. Глобус диаметром 260 мм предлагает более 30 тематических категорий для самостоятельного или совместного обучения. На глобус нанесены названия континентов, стран и островов, принадлежность той или иной территории к определенной стране, названия штатов, регионов, столиц и крупных населенных пунктов. На нем отмечены параллели, меридианы, тропики и полярные круги. Глобус может вращаться вокруг собственной оси, а также вокруг оси подставки, обеспечивая более удобное изучение южного полушария.

Основание глобуса, пожалуй, одна из самых интересных его частей. Здесь расположена панель управления. С ее помощью можно выбрать необходимый раздел для изучения. Всего на панели управления представлено тридцать разделов, поделенных на четыре группы.

В первую группу: «Прикоснись и узнай», вошли пятнадцать тем, позволяющих прослушать информацию о континентах, времени, климате, названиях, площади,

столицах, высших точках, географии, языке, истории, населении, лидерах, валюте и других особенностях интересующего региона.

Во вторую группу: «Сравни», вошли шесть тем, позволяющих сравнить все эти понятия, а также расстояние и время полета между двумя точками.

Третья группа: «Найди», включает шесть игровых тем.

В четвертую группу вошли три дополнительные информационные темы, позволяющие прослушать интересные факты о земле и мировые новости. Здесь расположено несколько служебных кнопок, позволяющих изменить громкость, включить режим повтора или поставить игру на паузу.

В основании глобуса расположена выдвигающаяся карта России. В отличие от карты на самом глобусе, на ней более детально отображены все российские регионы и крупные города.

Помимо панели управления и выдвижной карты домашнего региона в основании глобуса расположены динамики и индикатор включения. В тыльной части имеется отсек для четырех батареек типа АА, посадочное место для «умной» ручки и два разъема. Один предназначен для подключения «умной» ручки, второй для внешнего источника питания (в комплект не входит).

Собственно говоря, эта компактная ручка является мозгом всего устройства. В ней спрятан маленький компьютер, который определяет место, указанное на карте, и выдает необходимую голосовую или звуковую информацию. Использовать ручку можно не подключая ее к основанию глобуса, которое фактически выполняет функцию усилителя звука. «Умная» ручка имеет собственный динамик или может использоваться с наушниками. Вся информация записывается не в память глобуса, а именно в ручку, которая оборудована 64MB Flash памяти.

В комплект глобуса входит интерактивный буклет «Паспорт в мир». Здесь ребенок может посмотреть и прослушать информацию о животных, населяющих те или иные регионы планеты, национальных блюдах, истории, динозаврах, памятниках и других темах. Если в будущем будут выпущены дополнительные интерактивные материалы, то вам достаточно будет только обновить информацию в «умной» ручке.

Посмотрим на информационные возможности глобуса. Итак, для начала необходимо выбрать одну из пятнадцати тем, после чего достаточно коснуться интересующего места на карте. Замечу, что глобус дает развернутый ответ по каждой теме. Например, если вы захотите прослушать информацию о языке, то получите информацию не только о том, какой язык считается государственным в той или иной стране, но и как произносится приветствие на этом языке. Не менее интересным и информативным является раздел «Сравни», где можно сравнить численность населения двух стран, их площадь, валюты, время, расстояния и время полета.

Большой интерес представляют игровые возможности глобуса. Игровой режим поддерживает три уровня сложности, ориентированные на разные возрастные категории.

Например:

Первый уровень рассчитан для детей в возрасте от 5 до 8 лет. На этом уровне для ответа на вопрос дается две минуты.

Второй уровень рассчитан для детей в возрасте от 9 до 14 лет. На этом уровне для ответа дается полторы минуты.

Третий уровень рассчитан для тех, кто старше 15 лет.

Здесь для ответа на вопрос дается минута. В процессе игры ребенку задаются вопросы показать, тот или иной континент, страну или город. В случае неправильного ответа, ребенку предлагаются три подсказки. Например, «Ищи в северном полушарии» или «Ищи в Северной Америке».

Одной из особенностей Smart Globe 3 является возможность обновления информации через интернет, что позволяет поддерживать максимальную актуальность информации и расширять ее благодаря добавлению новых тем и использованию интерактивных буклетов.

Для обновления информации необходимо установить на компьютер специальное программное обеспечение и подключить к нему «умную» ручку при помощи USB кабеля, входящего в комплект.

Итак, сочетая в себе классическую модель земли и современные информационные технологии, Smart Globe 3 позволяет создать отличные условия для познавательного развития ребенка и удовлетворения его естественной любознательности. С этим необычным глобусом дети получают массу полезной информации, а обучение станет легким и увлекательным.